

仏教

～悟りへの道～

コンセプト

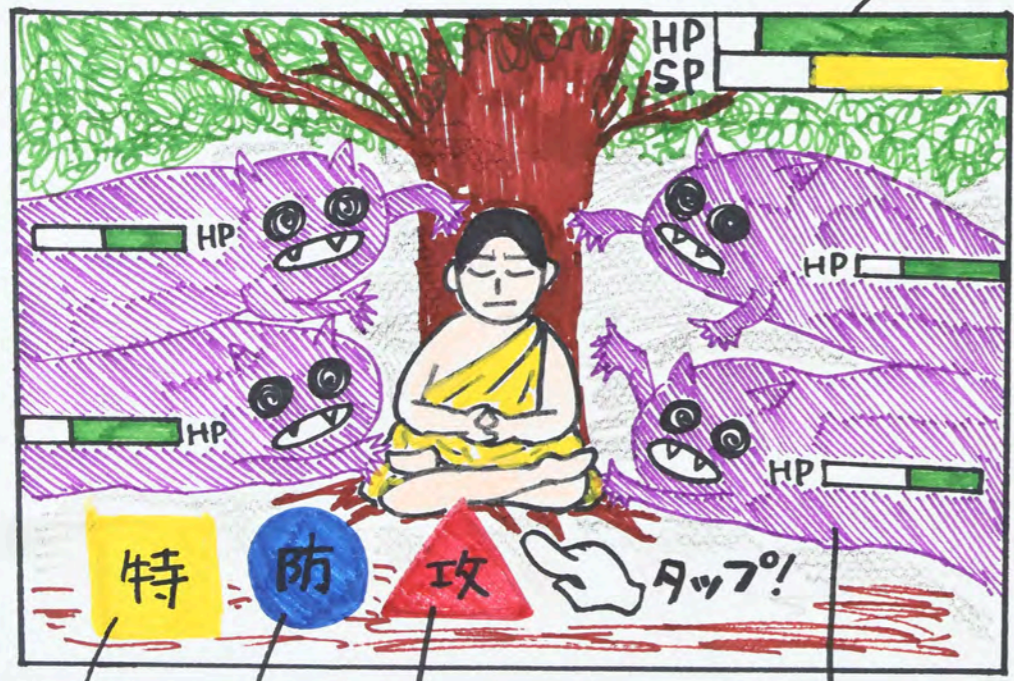
日本人は海外に比べて、**宗教**に対する**興味・関心**が**薄い**と言えます。これは現代の日本において、大きな**社会問題**です。みんながもっと宗教について**興味・関心**を持ち、**楽しく学ぶ**為にはどうすれば良いのでしょうか。

解決策

そこで私達が考えたのが**ゲーム化**です。宗教を題材にした**RPG型**のゲームを制作し、例えば「私達聖和学園21あるが、授業内容に取り組みが楽しく学ぶことができる」という人は少ないです。攻略するために**思考錯誤**することで内容を記憶することにも繋がります。

ゲームの内容

- ・釈迦である **ゴータマ・シッダールタ** を主人公とし、仲間を集めたり、敵(煩惱)を倒し最終的には **悟り** を開くことを目的としたストーリーのゲームです。
- ・RPG型のクエスト式でメインストーリーの他に **ミニゲーム** もあり、レベルを上げることが出来ます。



HP SP
HP HP HP HP
特 防 攻
スキル 防御 攻撃
敵(煩惱)

体力やスキルのゲージ

← 最後のクエスト画面の例え



まとめ

このゲームによってみんなが楽しく学ぶことができれば、**宗教理解**を深められます。宗教によっては **独特な行い** などもあり、不思議に思うこともありますが、理解することによって **配慮** や **心配り** ができるようになるのではないのでしょうか。また、宗教ごとにシリーズ化すれば、仏教だけでなくキリスト教やイスラム教などでも **応用** することも出来ます。宗教に対する興味・関心を深めましょう!!